

BfGT

Bürger für Gütersloh e. V.

- Ratsfraktion -

Postfach 123 - 33242 Gütersloh ● Lindenstr. 16 – 33332 Gütersloh

☎ 05241 – 222 772 / Fax 15064 – www.bfgt.de / e-Mail: info@bfgt.de

STADT GÜTERSLOH

c/o Frau Bürgermeisterin Maria Unger

Berliner Str. 70 – Rathaus – 33330 Gütersloh

Guten Tag, Frau Bürgermeisterin.

Verwaltung als auch Sie selbst in Ihrer Eigenschaft als Bürgermeisterin der Stadt Gütersloh, erklären immer wieder dass

***„der Theaterneubau solide finanziert sei,
das Gesamtprojektvolumen 21,75 Millionen € beträgt und
das Gesamtprojekt weiterhin im Kostenrahme liegen würde“***

Die öffentliche Beschlussvorlage 267/2010 geht jedoch bereits von ca. 120.000 € Mehrkosten aus. In der nichtöffentlichen Mitteilungsvorlage (246/2010) werden weiteren Kostensteigerungen angekündigt, deren Höhe wir hier selbstverständlich nicht nennen werden.

In der Ratssitzung vom 24. September 2010 bittet unsere Fraktion um Beantwortung folgender Fragen:

- **Die Finanzierung umfasste auch den Verkauf von seinerzeit 80.000 RWE Aktien zum Kurs von 85 €. Der heutige Kurs liegt bei ca. 50 €. Wie stellt sich die Verwaltung die Zwischenfinanzierung des 2,3 bis 2,8 Millionen € Differenzbetrages vor?**
- **Wie hoch belaufen sich die aktuellen tatsächlichen Kosten für das Gesamtprojekt „Theaterneubau“. Hier erbitten wir die Auflistung sämtlicher Kosten (Einrichtung, komplette Umfeldgestaltung, Rohbau, technische Einrichtung, Versorgungsleitungen etc.)**
- **Bestehen seitens des für den Rohbau beauftragten Bauunternehmens Firma Feh-telkord & Eggersmann sowie weiterer Unternehmen Ansprüche / Forderungen auf Nachzahlungen? Falls ja, in welcher Höhe?**

Sofern die Beantwortung nicht in der o. a. Ratssitzung erfolgen kann, bitten wir, die Antworten / Aufstellung noch vor den Herbstferien zu erstellen und allen Fraktionen zu übermitteln.

Vielen Dank.

BfGT Ratsfraktion

Nobby Morkes

Fraktionsvorsitzender

- e-Mail / Auch ohne Unterschrift gültig –

Gütersloh, 22. September 2010

BfGT Bürger für Gütersloh e. V.
Wir Bürger wollen mitbestimmen!